

Tournoi du 17 et 18 juillet 2010

La coupe du défi

Ce tournoi est une activité du festival de Chandler et c'est sous la formule mulligan à deux que l'on joue. Il s'adresse aux membres et non-membres et les juniors peuvent également y participer avec un adulte. Le but est de lancer un défi à une autre équipe.

Ce tournoi de 27 trous se déroule pendant deux journées. Le 17 juillet, chaque équipe joue 18 trous. Le 18 juillet, chaque équipe qualifiée joue 9 trous (Les équipes qualifiées sont celles qui ont gagné leur défi, le samedi). Les deux équipes qui se qualifieront pour la finale jouent le trou numéro 10 et le trou numéro 18. Si l'égalité persiste toujours, il y aura un shout out sur le vert du 18^{ième} trou. Ce sera un coup d'approche avec un fer obligatoire. Il y aura quatre équipes à la finale. Ce sera deux équipes masculines et deux équipes féminines. Il n'y a pas d'équipe mixte. La coupe sera remportée par une équipe masculine et une équipe féminine.

La formule :

- a) Une équipe de deux joueurs lance un défi à une autre équipe. Il n'y a pas de classe pour la journée du samedi. Il est préférable de lancer un défi à une équipe de même calibre. On joue un mulligan à deux par trou. Chaque trou gagné vaut un point et chaque trou égalisé vaut un demi-point. L'équipe qui joue le meilleur pointage a trois points de boni. S'il y a égalité après les 18 trous, il y a un shout out au vert du 18^{ième} trou. C'est un coup d'approche qui se fait à partir du cercle tracé à l'extérieur du vert. Tu peux déposer ta balle avec la main. Chaque joueur fait un coup d'approche. On tire pile ou face pour savoir quelle équipe commence. On peut regarder les coups de l'adversaire.
- b) Toutes les équipes qui gagnent le défi du samedi se qualifient pour les neuf trous du dimanche.
- c) Pour le dimanche, les équipes qui ont gagnées leur défi du samedi seront classées par le match comité. Il y aura trois catégories pour les hommes et deux catégories pour les dames. Le match comité se servira des marges d'erreur des joueurs ainsi que les résultats du samedi pour classer les équipes.
- d) Dépendamment du classement des équipes, c'est le match comité qui jumelle les équipes pour le défi du dimanche.
- e) Chaque équipe joue les trous 10 à 18. C'est la même formule que le samedi.
- f) Pour la première équipe qui fera la finale, ce sera celle qui aura gagné son défi tout en ayant accumulé le plus de points. S'il y a une ou des égalités, il y a un shout out au vert du 18^{ième} trou. C'est toujours la même formule de shout out.

- g) Pour la deuxième équipe qui fera la finale, il y aura un shout out entre toutes les équipes qui auront remporté leur défi. Voici la formule : ce sera un tournoi éliminatoire sous la formule shout out. Les noms des équipes participantes seront dans un chapeau et on tire deux équipes à la fois qui vont s'affronter. On remet les noms des équipes gagnantes à nouveau dans le chapeau et on pige à nouveau. Si on a un chiffre impair d'équipes participantes, la dernière équipe pigée jouera contre la première équipe pigée se trouvant dans le second chapeau. On applique cette formule jusqu'à ce qu'on a une équipe gagnante.
- h) N.B. a) Il peut avoir un défi à trois équipes seulement le samedi. La formule pour le pointage est alors la suivante: Un point est alloué à l'équipe qui remporte le trou. Un demi-point est alloué à chaque équipe si les trois équipes égalisent le trou. Un demi-point est alloué seulement aux deux équipes qui ont égalisé le trou si la troisième équipe a joué un pointage supérieur aux deux autres équipes.
- b) Si on se retrouve avec un chiffre impair d'équipes ayant gagnées leur défi du samedi, il y aura une équipe au ballottage qui sera qualifiée pour le dimanche. Ce sera l'équipe qui aura joué le meilleur pointage.

Les prix :

- a) Tous les prix seront des bons d'achat au club de golf de Chandler.
- b) Les deux équipes championnes auront un bon d'achat plus élevé que les autres gagnants.
- c) Chaque gagnant ou gagnante de classe aura également un bon d'achat.
- d) Pour gagner ta classe, tu dois gagner ton défi et avoir accumuler le plus de points. S'il y a des égalités, il y aura shout out.
- e) Il y aura également quelques bons d'achat tirés au hasard parmi les équipes qui auront gagné leur défi le dimanche.

Coût d'inscription :

- a) Il en coûte \$20,00 dollars pour un droit de jeu pour les non-membres.
- b) Il en coûte \$10,00 dollars pour le tournoi.
- c) En résumé :
- | | |
|---------------|------------------|
| Membres : | \$10,00 dollars |
| Non-membres : | \$30,00 dollars. |

Répartition des inscriptions :

- a) 50% des inscriptions seront pour les bons d'achat.
- b) 25% des inscriptions iront au club de golf de Chandler.
- c) 25% des inscriptions iront pour les juniors.
- d) Exemple : 100 inscriptions. (Les droits de jeu des non-membres ne font pas partis des inscriptions.)

\$500,00 dollars en bons d'achat.

\$250,00 dollars au club de golf.

\$250,00 dollars aux juniors.

Prix :	4 bons d'achat de \$50,00 dollars aux champions(es).	\$200,00
	8 ou 6 bons d'achat de \$25,00 dollars aux gagnants ou gagnantes de classe.	\$200,00 ou \$150,00
	4 ou 6 bons d'achats tirés au hasard	\$100,00 ou \$150,00

La distribution de prix pourra ressembler à cela.

- N.B.
- a) Si tu ne trouves pas une équipe pour relever le défi, donnes le nom de ton équipe au responsable du tournoi et ça nous fera plaisir de te trouver une ou deux équipes qui relèveront le défi.
 - b) D'autres modifications pourraient être apportées à l'approche de l'évènement.